

- 1 **Takım Üyeliđi:** Takım oyuncularının tamamı aktif OYAÇ öđrencisi olmalıdır.
- 2 **Maç Süresi:** Maçlar süre tutulmadan toplam sayıya(15) ulaşan takımın kazanması ile sonuçlanacaktır.
- 3 **Faul Kuralları ve Cezalar:**
 - Her oyuncunun 4 kişisel faul hakkı vardır. 5. kişisel faulünü yapan oyuncu oyundan ihraç edilir ve tekrar oyuna dönemez.
 - Takım faul limiti 1 dir. Yapılan her faul serbest atış olarak değerlendirilir.
 - Sportmenlik dışı faul ve diskalifiye edici faul yapan oyuncular, hakemin kararına göre sonraki maçlarda cezalı duruma düşebilir.
- 4 **Oyunun Başlaması ve Devamı:** Maç, yazı tura atışı sonrası kazanan takım ile başlar. Her sayıdan sonra top, sayı yiyen takım tarafından 3'lük çizgisi dışından oyuna sokulur. Topu oyuna sokan oyuncu, pas vererek başlamak zorunda değildir.
- 5 **Takım Kadrosu:** Takımlar 3'er kişiden sahaya çıkacaktır.
- 6 **Oyuncu Deđişikliđi:** Maç esnasında oyuncu deđişiklikleri sınırsızdır ve top oyun dışındayken veya mola anında yapılabilir.
- 7 **Takım Kaptanı:** Her takım 1 kaptan belirlemek zorundadır. Kaptan, takımın saha içindeki temsilcisi olup, hakemlerle iletişim kurma yetkisine sahiptir.
- 8 **Takım Kayıtları:** Kaptan, takımdaki tüm arkadaşları adına takım adı, takım logosu ve listesini oluşturarak kendi telefon numarası ile beraber oyactopluluk@gmail.com adresine göndermek zorundadır(**TURNUVAYA KATILMAK İSTEYİP DE TAKIM KURAMAYANLAR DA EPOSTA ATABİLİRLER**).
- 9 **Turnuva Takvimi:** Maçlar Mayıs ayı içerisinde 2 haftalık süreçte oynanacaktır. Kesin takvim ve fikstür daha sonra ilan edilecektir.
- 10 **Oyuncu Transferi:** Turnuva sürecinde takımdaki oyuncu sayısı 3'ün altına düşmediđi sürece herhangi bir transfer durumu söz konusu değildir.
- 11 **Kadrodaki Eksiklikler:** Oyuncu sayısının 3'ün altına düşmesi durumunda, turnuvaya dahil olmayan OYAÇ öđrencilerinden ekleme yapılabilir. Bu durum, turnuva komitesinin onayına tabidir.
- 12 **Sađlık Beyanı:** Kurallar çekildikten sonra her bir sporcudan sađlık beyan formu imzalı olarak alınacaktır. Sađlık beyan formunu doldurmeyen sporcu maça çıkamayacaktır.
- 13 **Forma Düzeni:** Maç esnasında karışıklık olmaması amacıyla iki takım birbirinden farklı renklerde giyinebilir (örneğin 1 takım düz beyaz tişört, diđer takım kendine özel forma). Bunun olmadığı durumlarda takımlar yelek giymek zorundadır.